

# RAGBI SAVEZ CRNE GORE

## Pravilnik o odigravanju ragbi utakmica



Podgorica , Septembar 2021.

## SADRŽAJ

OPŠTE ODREDBE .....	3
PROPOZICIJE I USLOVI ODIGRAVANJA UTAKMICE .....	3
RASPORED TAKMIČENJA .....	4
TEREN .....	5
NAČIN TAKMIČENJA I ODREĐIVANJE REDOSLJEDA .....	6
PRAVO UČEŠĆA I NASTUPA .....	8
NAJMANJI BROJ IGRAČA, ZAMJENA IGRAČA .....	9
ODJEĆA IGRAČA .....	10
SUDIJE .....	11
CRVENI I ŽUTI KARTON .....	11
DELEGAT UTAKMICE .....	11
ZAPISNIK O ODIGRANOJ UTAKMICI .....	12
ORGANIZACIJA UTAKMICE .....	12
REGISTRACIJA UTAKMICE .....	15
ŽALBA .....	15
ZAVRŠNE ODREDBE .....	16

Na osnovu člana 26. Statuta Crnogorskog Ragbi saveza (u daljem tekstu :Savez), Skupština Crnogorskog Ragbi saveza (u daljem tekstu: Skupština ) na sjednici 12.09.2021. godine donosi: **PRAVILNIK O ODIGRAVANJU RAGBI UTAKMICA .**

## **PRAVILNIK O ODIGRAVANJU RAGBI UTAKMICA**

### **OPŠTE ODREDBE**

#### **Član 1**

Pravilnik o odigravanju ragbi utakmica ( u daljem tekstu : Pravilnik) utvrđuje opšte odredbe o načinu takmičenja u okviru Crnogorskog Ragbi saveza ( u daljem tekstu : Savez) , uslove odigravanja utakmica ( U okviru utakmica koji su pod nadležnosti Saveza , javnih prijateljskih utakmica , turnira i slično) , kao i opšte uslove takmičenja.

#### **Član 2**

Ovaj Pravilnik obaveza je za sve članove Saveza i za sva tijela koja djeluju u njegovom okviru , a sve propozicije i ostali uslovi pod kojima se igraju utakmice , turniri i slično moraju biti u skladu sa njegovim odredbama .

#### **Član 3**

Skupština saveza donosi ovaj pravilnik i sa njim obuhvata sva takmičenja koja su pod organizacijom Ragbi saveza Crne Gore, kao i klubova koji su članovi Saveza. Takođe, ovaj Pravilnik obuhvata takmičenja za sve uzrasne kategorije, koja su u organizaciji Saveza ili klubova članova .

### **PROPOZICIJE I USLOVI ODIGRAVANJA UTAKMICE**

#### **Član 4**

Propoziciju o stalnom takmičenju Saveza donosi Upravni odbor saveza (u daljem tekstu : Upravni odbor ). Ova propozicija određuje način takmičenja, pravo učestvovanja, uslovi pod kojima ekipe mogu učestvovati i sve ostalo što ovim pravilnikom nije utvrđeno . Propozicije se donose za svaki ciklus takmičenja .

## Član 5

Propoziciju takmičenja i utakmica koje organizuje klub, donosi organizator tog takmičenja.

## Član 6

Javna utakmica je svaka utakmica koju igraju ekipe dva kluba ili nekih drugih ragbi organizacija (selekcije, škole), koju vodi sudija i koja je otvorena za gledaoce. (Osim ako postoji zabrana za gledaoce, pa je i tada utakmica javna). Odigravanje svake javne utakmice mora biti prijavljeno nadležnim tijelima Saveza.

## Član 7

Svaka javna utakmica mora se igrati u skladu sa ovim Pravilnikom. Uslove odigravanja utakmica koje nijesu obuhvaćene ovim Pravilnikom donosi organizator utakmice.

## **RASPORED TAKMIČENJA**

### Član 8

Raspored utakmica i takmičenja koji su u organizaciji Saveza utvrđuje se kalendarom takmičenja kojeg donosi Skupština Saveza. U slučaju potrebe žrijeba, skupština Saveza na posebnoj sjednici formira tijelo koje će u skladu sa ovim Pravilnikom i Statutom Saveza biti zaduženo za žrijebanje. Žrijebanje je javno i istom mogu prisustvovati predstavnici klubova, organa Saveza, mediji i drugi izvještači. Pomenuta stavka se mora najaviti 5 (pet) dana prije održavanja.

### Član 9

Tijelo koje upravlja takmičenjem može, na zahtjev jedne od ekipa ili nekog tijela Saveza, dopustiti odigravanje utakmice stalnog takmičenja Saveza odložiti ili dopustiti da se odigra ranije od već ugovorenog datuma. Za navedenu stavku potrebna je saglasnost ekipa, učesnice zakazane utakmice ili takmičenja. Ovu odluku tijelo donosi samostalno ili na zahtjev jednog od učesnika, jedino u slučajevima elementarnih nepogoda, epidemije ili nekim sličnim okolnostima.

### Član 10

Tijelo koje upravlja takmičenjem može odrediti vrijeme odigravanja utakmice, kao i njegovu promjenu u slučaju da lokalni uslovi zahtijevaju da utakmica bude odigrana u različitom vremenu od onoga od kojeg je već zakazana. U slučaju promjene organizator ili tijelo koje je zaduženo za organizaciju utakmice, dužno je da o tome obavijesti gostujuću ekipu, delegata, sudije. Ovo obavještenje mora biti poslato najmanje 72 (sata), prije termina koji je već bio zakazan za odigravanje utakmice.

### **Član 11**

Domaćin odigravanja utakmice je dužan da obavijesti tijelo koje upravlja takmičenjem na kojem terenu će biti odigrana utakmica, a zatim će tijelo koje organizuje takmičenje pisanim ili elektronskim putem obavijestiti sve učesnike. U slučaju da domaćin ne može igrati na već prijavljenom terenu, dužan je o tome obavijestiti nadležno tijelo, gostujuću ekipu, delegate i sudije. Obavještenje dostavlja pisanim, elektronskim ili nekim drugim putem i to najkasnije sedamdeset dva (72) sata prije zakazanog termina.

### **Član 12**

U slučaju da tijela navedena u Članu 11 ovog Pravilnika (sudije, delegati, gostujuća ekipa) ne dobiju obavještenje o promjeni terena ili vremena odigravanja utakmice, dužni su da dođu u zakazanom terminu koje je objavilo tijelo za takmičenje.

### **Član 13**

Ako je domaćin promijenio teren i vrijeme odigravanja utakmice, a nije u datom roku iz ovog Pravilnika obavijestio tijela iz Člana 11 ovog pravilnika, tijelo koje upravlja takmičenjem će u skladu sa ovim Pravilnikom donijeti odluku da domaćin koji je organizator izgubi utakmicu službenim rezultatom zbog propusta u organizaciji.

### **Član 14**

Ako gostujuća ekipa nije u mogućnosti da dođe na utakmicu zbog elementarnih nepogoda ili drugih nepredviđenih okolnosti, neposredno prije utakmice, dužna je da o tome hitno obavijesti tijelo koje upravlja takmičenjem, domaćina, sudije i delegate. Naknadno u pisanoj formi treba da dostavi obrazloženje, a tada će tijelo koje organizuje takmičenje donijeti odluku o novom datumu odigravanja utakmice.

## **TEREN**

### **Član 15**

Svaka ekipa koja učestvuje u takmičenju koje je u organizaciji Saveza, a po rasporedu će makar jednom biti domaćin, dužna je da prijavi teren za odigravanje utakmica. Da bi teren bio prijavljen on mora zadovoljavati određene uslove :

- Dužina terena između dva eseja ne manja od 90 metara.
- Širina ne manja od 55 m.
- Dužina esej polja ne manaj od 5 m.
- Slobodan prostor oko terena ne manji od 3 m.

## **Član 16**

Teren mora da posjeduje klupe za rezervne igrače, svlačionice i prostor za pružanje medicinske pomoći. Stative gola moraju biti zaštićene tj obložene sunđerom radi sigurnosti igrača. Domaćin je dužan da pripremi teren za odigravanje utakmice shodno ovom Pravilniku. Odluku o prikladnosti terena za igru donosi sudija .

## **Član 17**

U slučaju da teren nije funkcionalan za odigravanje ragbi utakmice, a domaćin ga ne može osposobiti u vremenskom periodu od trideset (30) minuta, sudija i delegat uz prisustvo svih učesnika (ekipa) pravi zapisnik koji zajedno potpisuju sa predstavnicima klubova . Ovaj zapisnik su dužni dostaviti tijelu koje je nadležno za takmičenje, najkasnije u periodu od dvadeset i četiri (24) sata.

## **Član 18**

U slučaju da utakmica nije odigrana zbog nemara domaćina, tijelo za takmičenja donosi odluku đe domaćin gubi utakmicu službenim rezultatom zbog organizacionog propusta.

## **NAČIN TAKMIČENJA I ODREĐIVANJE REDOSLJEDA**

### **Član 19**

Takmičenje se može održavati po principu „Svako sa svakim“ , jendokužno ili dvokužno, „na ispadanje“, po grupama ili na neki drugi prikladan način.

### **Član 20**

Ukoliko to nije predviđeno nekim drugim aktom ili drugačije određeno propozicijom za drugo takmičenje, prema postignutom rezultatu ekipe dobijaju :

- Za pobjedu tri (3) boda
- Za neriješeno dva (2) boda
- Za poraz jedan (1) bod

Utakmica koja se gubi službenim rezultatom, zbog nepoštovanja ovog Pravilnika, a odluku o tome donosi tijelo koje je zaduženo za takmičenje. Registruje se službenim rezultatom 20:0 u korist ekipe koja nije kriva. Ovim se računa da je ta ekipa postigla četiri (4) kaznena eseja.

### **Član 21**

Ekipa koja izgubi utakmicu odlukom tijela koje upravlja takmičenjem dobija ili gubi bodove kako je navedeno u daljem tekstu ovog člana :

**Ekipa koja izgubi odlukom oragnizacionog tijela dobija bodove za poraz:**

- Ako svojom krivicom nije stigla na vrijeme odigravanja utakmice
- Ako se na utakmici utvrde oragnizacioni propusti definisani ovim Pravilnikom
- Ako se utakmica prekine zbog malog broja igrača

**Ekipa koja izgubi odlukom organizacionog tijela za takmičenje dobija jedan (1) bod manje predviđenog za poraz (oduzimanje bodova ako je rezultat negativan) :**

- Ako utakmica nije mogla ni početi zbog malog broja igrača jedne ekipe
- Ako domaćin na vrijeme nije obavijestio učesnike iz člana 11 o promjeni vremena i terena odigravanja utakmice
- Ako su gledaoci ušli na teren, a domaćin nije obezbijedio mogućnost normalnog nastavka

**Ekipa koja izgubi odlukom organizacionog tijela za takmičenje oduzimaju joj se tri (3) boda**

- Ako utakmicu preda ili ne dođe na utakmicu bez opravdanog razloga
- Ako je igrač , član ili bilo koji drugi klubski radnik izazvao incident radi kojeg je utakmica prekinuta
- Ako se utvrdi da je za ekipu nastupao igrač koji po ovom Pravilniku ili drugom aktu Saveza nema pravo igranja
- Ako ekipa samovoljno napusti utakmicu prije njenog završetka
- Ako se radi o takmičenju koje je organizovano kao turnir ili se razigrava za plasman, ekipa koja se ne pojavi bez opravdanog razloga biće uvrštena kao posljednje plasirana.

## **Član 22**

U slučaju osvojenog istog broja bodova od više ekipa na takmičenju ili u formi svako sa svakim, konačan plasman se odeduje shodno pravilima u ovom članu :

**U slučaju kada se poredak određuje za dvije eikpe sa istim brojem bodova, prednost ima ekipa koja ima :**

- Veći broj osvojenih poena u međusobnim utakmicama, a ako je i to izjednačeno
- Veći broj postignutih poena, a ako je i to izjednačeno
- Veći broj postignutih eseja ili kaznenih šuteva u međusobnim utakmicama, a ako je i to izjednačeno
- Bolja ukupna razlika postignutih i primljenih poena u dijelu takmičenja za koji se određuje redosljed, a ako je i to izjednačeno
- Manji broj crvenih i žutih kartona u takmičenju za koji se određuje redosljed

Ako se plasman ne može odrediti na osnovu gore navedenih stavki iz ovog člana, organizovaće se utakmica između dvije ekipe, a pobjednik će biti bolje pozicioniran na konačnoj tabeli. Ako se radi o više ekipa, takođe će važiti pravila i stavke iz ovog člana . U slučaju da nije moguće odigrati utakmice redosljed plasmana će se odrediti žrijebom.

### Član 23

Ako se mora odigrati utakmica na neutralnom terenu ili turnir, radi utvrđivanja plasmana, utakmica će se igrati na terenu koji je približno jednake udaljenosti od sjedišta klubova učesnika. O mjestu i vremenu odigravanja ovih utakmica sporazumno će se dogovarati klubovi učesnici u roku od pet (5) dana. U slučaju nemogućnosti dogovora tu odluku će donijeti tijelo koje je zaduženo za organizaciju takmičenja.

### Član 24

Troškove odigravanja utakmica za određivanje redosljeda plasmana snose u jednakoj vrijednosti učesnici. Utvrđene troškove će uplatiti trideset i šest (36) sati prije odigravanja utakmice ili će se smatrati da je ta ekipa odustala od utakmice ili turnira, pa samim tim gubi i utakmicu. Ove utakmice moraju se odigrati u periodu od četrnaest (14) dana nakon odigravanja posljednjeg kola.

### Član 25

Ako se radi o takmičenju na ispadanje ili utakmici koja određuje konačan plasman za ekipe sa istim brojem bodova, a i te utakmice se završe neriješenim rezultatom, igraće se produžeci dva puta po deset minuta (2x10). Žrijebom se određuje prvi šut i biraju strane, a nakon prvih deset minuta praviće se pauza od pet minuta (5) đe će se i promijeniti strane.

**Ako je rezultat i nakon produžetaka neriješen pobjednik je ekipa koja je u toku utakmice i produžetka postigla :**

- Više poena esejima, ako je i to izjednačeno
- Više poena kaznenim šutevima ako je i to izjednačeno
- Manje crvenih ili žutih kartona.

## **PRAVO UČEŠĆA I NASTUPA**

### Član 26

U takmičenjima koja su pod organizacijom Saveza pravo učešća imaju svi klubovi koji su članovi Saveza, drugim aktima može se definisati pravo učestvovanja drugi lica ( škola , policije, fakultet i drugih zajednica). Navedeni u ovom članu, učesnici takmičenja u organizaciji Saveza, prihvataju sve akte, Statut Saveza i sve odluke Saveza koja su vezana za takmičenje u kojem učestvuju.



## Član 27

Drugim aktima se za takmičenja može odrediti taksa ili kotizacija. Takođe, može se odrediti i garantni prilog iz kojeg se naplaćuju određene obaveze, a ostatak bi se vraćao klubu koji završi takmičenje.

## Član 28

Pravo nastupa na stalnim takmičenjima u organizaciji Saveza imaju igrači koji su uredno registrovani za neki ragbi klub, koji je član Saveza, a shodno registracijskom pravilniku Saveza. Pravila o registraciji igrača opisana su u članu 11 registracionog pravilnika Saveza.

## Član 29

Za seniorsku ekipu pravo nastupa imaju igrači koji su stariji od osamnaest (18) godina i imaju uredno obavljen ljekarski pregled. Takođe za seniorsku ekipu mogu nastupati i mlađi igrači, ali pod uslovom da je Savezu ili tijelu koje organizuje takmičenje dostavljen izvještaj od doktora medicne rada i sporta ili specijaliste o posebnoj zdravstvenoj sposobnosti igrača, kao i potpis roditelja/staratelja.

## Član 30

Igrač koji je kažnjen zabranom igranja, koji je suspendovan ili nije registrovan za godinu u kojoj nastupa, nema pravo nastupa na takmičenju ili utakmici u organizaciji Saveza. Ako igrač ne ispunjava uslove iz navedene stavke, ekipa za koju je nastupao gubi utakmicu službenim rezultatom.

## **NAJMANJI BROJ IGRAČA, ZAMIJENA IGRAČA**

### Član 31

Najmanji broj igrača, u zavisnosti od verzije ragbija, koji može započeti ragbi utakmicu je:

- Ragbi 15 - jedanaest (11) igrača
- Ragbi 10 - devet (9) igrača
- Ragbi 7 – šest (6) igrača

### Član 32

Ako u toku utakmice ekipa ostane bez minimalnog broja igrača koji je naveden u ovom Pravilniku član 31, sudija će prekinuti utakmicu na pet (5) minuta. Ako i nakon datog vremenskog perioda ekipa ne može nastaviti utakmicu, sudija će obavijestiti delegata i ostale učesnike te istu prekinuti.

### **Član 33**

Ako to nije nekim drugim aktom ili pravilnikom predviđeno, na svim javnim utakmicama pod organizacijom Saveza dozvoljeno je osam (8) zamjena u toku utakmice i najviše dvadeset i tri (23) igrača prijavljenih u zapisnik za jednu utakmicu.

### **Član 34.**

Igrači koji su bili zamijenjeni ne mogu se vratiti u igru , osim ako je u pitanju krvarenje ili ozbiljnija povreda igrača prve linije skrama, a klub za tu poziciju nema adekvatnu zamjenu. Igrač koji je bio povrijeđen ne smije se vratiti na teren ako to predstavlja rizik za njegovo zdravlje. Odluku o tome donosi sudija u konsultaciji sa ljekarom utakmice.

## **ODJEĆA IGRAČA**

### **Član 35**

Igrači moraju nastupati u odgovarajućoj obući i odjeći. Gornj djelovi svih igrača jednog tima moraju biti iste boje i dezena. U toku odigravanja utakmice igrači ekipa moraju imati jasno prepoznatljive različite majice i čarape.

Gostujuća ekipa dužna je da nastupi u opremi koja je različita od domaćinove. Svaka ekipa dužna je da prijavi boju opreme pri prijavi za takmičenje .

U slučaju da domaćin nije postupio po navedenoj stavci ovog Pravilnika , on je dužan da promijeni dresove koji će biti različiti u odnosu na gostujuću ekipu.

### **Član 36**

Ako utakmicu nije moguće odigrati jer ekipe nemaju različite dresove, tijelo koje organizuje takmičenje donosi odluku na osnovu ovog Pravilnika : Da ekipa za koju se ustanovi da je kriva gubi utakmicu.

### **Član 37**

Igrač na leđima nosi jasno vidljiv broj. Broj igrača stoji u zapisniku pored njegovog imena.

Igrači se upisuju pod rednim brojevima od jedan (1) pa na dalje u zavisnosti na kojoj poziciji igraju. Igrači prve linije skrama upisuju se pod rednim brojevima od 1 do 3 , a njihove zamjene sa najmanjim zamjenskim brojem (ako se radi o verziji ragbi 15 ).

## SUDIJE

### Član 38

Sve javne utakmice mogu suditi samo sudije prema Pravilniku Ragbi saveza Crne Gore.

Sudije takođe, kao i svi igrači, moraju imati potvrdu ili izvještaj o odrađenom ljekarskom pregledu.

Za svaku utakmicu određuje se jedan (1) glavni sudija i dva (2) pomoćna.

Sudiju utakmice određuje Ragbi savez Crne Gore ili tijelo koje isti formira.

## CRVENI I ŽUTI KARTONI

### Član 39

Kada pojedinac krši pravila, sudija mu može dodijeliti žuti ili crveni karton. Karton se može dodijeliti svakom igraču, te svakoj službenoj osobi na utakmici, odnosno svakoj osobi koja se nađe na terenu đe se ne bi trebala nalaziti.

### Član 40

Žuti karton se dodjeljuje kada sudija smatra da prekršaj koji je napravljen nije za potpuno isključenje iz utakmice. Mjerenje vremena počinje kada igrač napušta teren, a o mjerenju vremena računa vodi delegat utakmice. Dok se igrač može vratiti u igru samo uz dozvolu sudije

### Član 41

U

TRAJANJE UTAKMICE	TRAJANJE PRIVREMENOG ISKLJUČENJA
2X40 MINUTA ( 80 MINUTA )	10 MINUTA
2X35 ( 70 MINUTA )	9 MINUTA
2X30 (60 MINUTA)	8 MINUTA
2X20 ( 40 MINUTA )	5 MINUTA
2X15 ( 30 MINUTA )	4 MINUTA
2X10 ( 20 MINUTA )	2 MINUTA
2X7 (14 MINUTA )	2 MINUTA

zavisnosti od verzije ragbija ili od vremena trajanja utakmice, igrač sa žutim kartonom se udaljava sa terena na sljedeći vremenski period:

#### **Član 42**

Crveni karton se dodjeljuje kao drugi žuti ili ako sudija procijeni da je napravljeni prekršaj naročito teške prirode. Pod ovom stavkom može se navesti kao primjer: udaranje pesnicom drugog igrača.

#### **Član 43**

Igrač ili službena osoba koja dobije crveni karton, odmah nakon takmičenja ili utakmice prolazi proceduru saslušanje, đe mu se određuje odgovarajuća kazna. Odmah nakon utakmice đe se desio crveni karton, sudija opisuje događaj i pisanim putem obavještava delegata koji u skladu sa ovim Pravilnikom postupa u daljem riješavanju situacije.

### **DELEGAT UTAKMICE**

#### **Član 44**

Za svaku utakmicu, tijelo koje upravlja takmičenjem određuje delegata i zamjenika delegata sa spiska delegata. Na prijedlog klubova tijelo koje upravlja takmičenjem donosi odluku o spisku delegata.

Za delegata se može odrediti samo onaj koji poznaje akte Saveza i Pravilnike koji se odnose na takmičenja koja su u organizaciji Saveza ili klubova članova.

#### **Član 45**

Ako delegat ne može prisustvovati utakmici dužan je da o tome obavijesti svog zamjenika, klubove učesnike takmičenja i tijelo koje ga je imenovalo. Ako ni zamjenik nije u mogućnosti da se pojavi na utakmici, delegat će se odabrati na licu mjesta u dogovoru sa ekipama koje učestvuju u utakmici ili takmičenju.

#### **Član 46**

Delegat je dužan najkasnije trideset (30) minuta prije početka zakazane utakmice da provjeri da li su ispunjeni svi uslovi za odigravanje utakmice. Klubovi učesnicu su dužni da delegatu predaju najkasnije dvadeset (20) minuta prije početka utakmice uredno ispunjene obrasce o spisku igrača, kako prve postavbe tako i zamjene, službenicima kluba i ljekaru koji se mogu nalaziti na klupi. U slučaju primjedbi, delegat ih razmatra, unosi u zapisnik i o istima upozorava ekipu za koju procjenjuje da se ne ponaša u skladu sa ovim Pravilnikom.

#### **Član 47**

Delegat je dužan da prati tok utakmice, dešavanja na terenu i van njega. Da vodi računa o poštovanju pravila igre i članova ovog Pravilnika. Delegat pravi zapisnik, sasluša

isključenog igrača, a po potrebi i druge osobe i na osnovu toga pravi i zapisnik i izriče ili ne, kaznu za isključenog igrača.

## **ZAPISNIK O ODIGRANOJ UTAKMICI**

### **ČLAN 48**

Ovim članom propisuje se odredba o zapisniku koji se vodi nakon odigravanja javnih utakmica na posebnom obrascu Saveza . U ovom zapisniku nalaze se informacije i podaci o mjestu odigravanja utakmice, datumu, vremenu, vrsti utakmice, ljegarskom timu, klubovima učesnicima, sudijama, delegatu, imenima igrača, postignutim esejima, zamjenama, primjedbe i napomene delegata, kao i druge informacije koje su od značaja. Ovaj zapisnik potpisuju sudija, delgat, ljeekar i predstavnici klubova učesnika .

## **ORGANIZACIJA UTAKMICE**

### **Član 49.**

Domaćin utakmice je dužan organizovati utakmicu u skladu sa ovim Pravilnikom. U skladu sa zakonom o sprečavanju incidenata na sportskim događajima utakmicu mora prijaviti Ministarstvu unutrašnjih poslova i obezbijediti prisustvo dežurnog ljeckara.

### **Član 50**

U slučaju da dežurni ljeekar nije prisutan, slučaj može preuzeti prisutni ljeekar kome u tom slučaju pripada nadoknada dežurnog ljeckara . Ako na terenu ne postoji ljeekar utakmica se ne može odigrati! Bez prisustva ljeckara nijedna javna utakmica se ne može odigrati, a ako se to dogodi ekipa domaćina gubi utakmicu službenim rezultatom i protiv nje može biti pokrenut prekršajni postupak.

### **Član 51**

Ako gostujuća ekipa kasni, iz opravdanih razloga, dužna je obavijestiti delegata i domaćina o razlogu svog kašnjenja . Delegat će utakmicu odložiti na šezdeset (60) minuta, a ako i nakon toga gostujuća ekipa nije u mogućnosti da počne utakmicu, ista će se odložiti.

Ako gostujuća ekipa nije opravdala svoj izostanak na utakmici, istu gubi službenim rezultatom.

## Član 52

Za vrijeme utakmice na terenu i to u prostoru predviđenom za to, mogu se nalaziti samo :

- Prijavljeni rezervni igrači
- Delegat i zapisničar
- Službeni ljekar ili fizioterapeut
- Treneri ekipa

Isti , bez razloga, ne smiju napuštati prostor bez odobrenja delegata ili im delegat neće dozvoliti povratak, čime gube prava koja iz tog proizilaze.

Pored navedenih iz stava ovog člana, pored terena uz dozvolu delegata mogu biti i novinari, fotoreporter, obezbeđenje, koji pritom ne smiju ometati tok utakmice.

## Član 53

Domaćin je dužan da prema članu „ Teren „ ovog Pravilnika obezbijedi sve uslove za ekipe , sudije i delegate, kako prostorije za saslušanje, neki drugi postupak ili anti doping kontrolu. Ekipe su dužne da se ponašaju u skladu ragbi tradicije, da nakon utakmice formiraju koridor i pozdrave jedna drugu.

## REGISTRACIJA UTAKMICE

### Član 54

Sve javne utakmice registruje tijelo koje je zaduženo za takmičenje. Utakmica mora, ako to nije naloženo nekim drugim aktom ili Pravilnikom, biti registrovana najkasnije tri (3) dana od dana odigravanja.

### Član 55

Po službenoj dužnosti organizaciono tijelo će utakmicu registrovati u korist ekipe koja je na kraju odgirane utakmice pobijedila ili za ekipu koja nije kriva ako je došlo do kršenja članova ovog Pravilnika.

### Član 56

Utakmica se ne registruje ako je na nju podnesena žalba, do završetka procedure kojom će se utvrditi validnost žalbe .

Utakmica se ne registruje i poništava ako se utvrdi da je sudija iz bilo koje koristi (materijalne ili slično) uticao na konačni rezultat utakmice.

Ako je utakmica prekinuta, a za to ne postoji nijedan valjan razlog, utakmica se ne može registrovati već će se tražiti odigravanje nove.

Utakmica se ne može registrovati ako je kršen bilo koji član ovog Pravilnika

#### **Član 57**

Prekinuta utakmica, ako je odigrano deset minuta ili pet minuta drugog poluvremena, na utakmice koje traju kraće od 2x40 minuta, utakmica se može registrovati u sljedećim slučajevima :

- Ako je do prekida došlo zbog vremenskih uslova, a utakmica se ne može nastaviti u naredna dvadeset i četiri (24) sata.
- Ako jedna od ekipa, bez svoje krivice, ostane bez minimalnog broja igrača koji je potreban za odigravanje utakmice, a propisano je ovim Pravilnikom

### **ŽALBA**

#### **Član 58**

Žalba se može podnijeti u pisanoj formi na odigranu utakmicu. Žalbu riješava tijelo koje je zaduženo za takmičenje. Žalba na određenu utakmicu mora biti riješena u periodu od deset (10) dana.

#### **Član 59**

Žalba se podnosi najkasnije tri (3) dana od odigravanja utakmice. U slučaju da je utakmica prošla proces registracije, žalbe se neće razmatrati .

### **ZAVRŠNE ODREDBE**

#### **Član 60**

Ovaj Pravilnik tumači Skupština Saveza, odnosno po njenom ovlaštenju Upravni odbor Saveza.

#### **Član 61**

Ovaj Pravilnik podložan je promjenama i dopunama u cilju usavršavanja istog. Navedenu stavku iz ovog člana odobrava Skupština Ragbi saveza Crne Gore.

## Član 62

Ovaj Pravilnik usvojila je Skupština Ragbi saveza Crne Gore i stupa na snagu danom donošenja.

Predsjednik Skupštine Saveza

*Nikola Jočić*  
Nikola Jočić



Predsjednica Ragbi saveza Crne Gore

*Zorica Kostić*  
Zorica Kostić